

Umowa licencyjna „Ants Smasher”.

I. Strony umowy.

1. Licencjodawca: Workshop Theme z siedzibą 46 - 040 Ozimek ul. 1 - Maja 4/17, NIP 9910440605.
2. Licencjobiorca: Abonent sieci GSM w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 16 lipca 2004r. Prawo telekomunikacyjne, który na mocy niniejszej umowy korzysta z aplikacji "Ants Smasher".

II. Przedmiot umowy.

1. Umowa licencyjna reguluje zasady i warunki korzystania z aplikacji "Ants Smasher ", udostępnianej na telefony komórkowe abonentom sieci GSM, użytkującym aktywną kartę SIM, u jednego z polskich operatorów sieci GSM (dalej „licencja” lub „umowa”).
2. Aplikacja „Ants Smasher” jest dystrybuowana bezpłatnie.
3. Aby otrzymać aplikację należy pobrać grę bezpośrednio ze strony www.androidforgames.pl.
4. Na mocy niniejszej umowy Licencjodawca „Workshop Theme” posiadający pełne i nieograniczone prawa autorskie do aplikacji, udziela Licencjobiorcy niewyłącznej licencji do korzystania z aplikacji „Ants Smasher”.
5. Każdy abonent, zwany dalej „Licencjobiorcą” lub „Użytkownikiem”, każdorazowo przed przystąpieniem do korzystania z aplikacji, zobowiązany jest do zaakceptowania Umowy Licencyjnej, udostępnianej niezwłocznie po uruchomieniu aplikacji na telefonie komórkowym.
6. Licencjobiorca potwierdza zapoznanie się z warunkami, oraz wyraża zgodę, na zaproponowane warunki korzystania z aplikacji, poprzez zatwierdzenie przyciskiem zgody (np. "AKCEPTUJĘ", "OK."), wyświetlonym na ekranie telefonu.

III. Opis i warunki korzystania z aplikacji.

1. Aplikacja „Ants Smasher” umożliwia bezpłatną zabawę. Szczegółowe zasady gry, prezentowane są Użytkownikowi podczas gry. W przypadku utracenia wszystkich szans, aby bezpłatnie kontynuować korzystanie z aplikacji, Użytkownik powinien ponownie rozpocząć grę.
2. Licencja zezwala na bezpłatne rozpoczęcie gry, dowolną ilość razy.
3. Użytkownik może w każdej chwili zrezygnować z gry, bez ponoszenia jakichkolwiek kosztów.
4. Użytkownik aplikacji, w trakcie prowadzenia gry, ma możliwość dobrowolnego skorzystania z dodatkowych, nieobowiązkowych Opcji Płatnych, które wymagają wysłania SMS pod wskazany numer Premium Rate.
5. Korzystanie z Opcji Płatnych jest dobrowolne.
6. Opłaty za korzystanie z Opcji Płatnych aplikacji pobierane są, zgodnie z Prawem telekomunikacyjnym, przez Operatora GSM, z którym Abonent zawarł umowę o świadczenie usług telekomunikacyjnych.
7. Nieobowiązkowe Opcje Płatne gry dostępne są na następujących numerach Premium Rate:

- dodatkowe „życie” – SMS Premium Rate numer 7368 - cena 3,00 zł = 3,69 zł z VAT.
- dodatkowy „level” – SMS Premium Rate numer 7568 - cena 5,00 zł = 6,15 zł z VAT.

8. Program umożliwia zapis do płatnej subskrypcji z dodatkami takimi jak: tapety, wiadomości ze świata IT i Mobile. Aby aktywować serwis należy wysłać zwykłego SMS'a z hasłem „START MOBILE”, na numer 60468, lub potwierdzić przyciskiem „AKCEPTUJĘ”, lub „TAK” w wyświetlanym oknie, z zapytaniem o chęć wpisania się do subskrypcji. Po prawidłowym zatwierdzeniu Użytkownik będzie dostawał trzy razy w tygodniu (poniedziałek, środa, piątek o godzinie 14.00) tapety, informacje z dziedziny IT i Mobile. Koszt każdego odebranego SMS'a to 4.0 zł = 4,92 z VAT. W przypadku rezygnacji z subskrypcji Użytkownik powinien wysłać zwykłego SMS'a z hasłem „STOP MOBILE” na numer 60468. W takiej sytuacji Licencjodawca powstrzyma się od dostarczania danych, chyba że Użytkownik ponownie złoży zamówienie pod numer Premium Rate. Użytkownik nie ponosi żadnych kosztów za wysłanie SMS'a na numer 60468. Zarówno zapisanie się do subskrypcji, jak i wypisanie się z niej jest darmowe. W razie problemów służymy pomocą pod adresem: pomoc@androidforgames.pl

9. SMS pod numer Premium Rate może być wysłany wyłącznie z telefonu komórkowego.

10. Licencja obejmuje komunikaty systemowe SMS lub notyfikacje zawierające:

- a) informacje o nowościach ze świata IT i Mobile, tapety mobilne.
- b) zakładkę WAP do pobrania aplikacji.
- c) informacje i nowości ze świata mobile/IT.

11. Opłata za połączenie z WAP jest zależna od aktualnych stawek Operatora GSM i jest ponoszona przez Abonenta, wyłącznie na rzecz Operatora GSM. W przypadku korzystania z sieci WiFi, Operator nie nalicza opłat za transfer danych.

12. Żadna informacja zamieszczona na stronach www/wap przedmiotu umowy nie stanowi oferty sprzedaży (w rozumieniu przepisów kodeksu cywilnego) i nie może stanowić podstawy do formułowania roszczeń o zawarcie umowy sprzedaży.

13. Modyfikowanie aplikacji jest zabronione.

IV. Definicje umowne.

1. Operator - operator sieci GSM świadczący usługi GSM na terytorium RP;

2. GSM - (the Global System for Mobile Communications) - system komórkowej telefonii cyfrowej;

3. SMS - (short message system), system krótkich wiadomości tekstowych;

4. Licencja - niewyłączne prawo do użytkowania aplikacji na warunkach określonych w niniejszej umowie.

Licencja udzielana jest dla abonenta identyfikowanego w systemie elektronicznym po numerze telefonu komórkowego. Licencja jest nieograniczona czasowo, nieodpłatna w przypadku używania jej bez korzystania z Opcji Płatnych, z możliwością bezpłatnego rozpoczynania zabawy nieograniczoną ilość razy.

5. Aplikacja " Ants Smasher " - oprogramowanie wraz z wszelkimi plikami i dokumentami dostępnymi w wersji elektronicznej na stronie internetowej www.androidforgames.pl prowadzonej przez Licencjodawcę, stanowią utwór w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

Aplikacja udostępniana jest przez Licencjodawcę do pobrania za darmo przez stronę internetową.

6. Opcje Płatne - nieobowiązkowe, które nie są konieczne do prowadzenia gry, z których korzystanie jest całkowicie dobrowolne i następuje poprzez wysłanie SMS pod wyświetlony przez aparat telefoniczny numer Premium Rate. Użytkownikowi, który zdecyduje się na skorzystanie z Opcji Płatnej, zostanie wyświetlona prośba o potwierdzenie wysyłki SMS. Akceptacja następuje poprzez zatwierdzenie odpowiedniej komendy i skutkuje wysłaniem SMS na wskazany numer Premium Rate i odblokowaniem wybranej opcji płatnej. W przypadku rezygnacji z wysyłki SMS żadna opłata nie jest pobierana, a Użytkownik zachowuje prawo do korzystania z aplikacji na warunkach niniejszej Umowy Licencyjnej.

7. Premium Rate - skrócone numery specjalne o podwyższonej wartości umożliwiające po wysłaniu SMS obciążenie konta abonenta post-paid lub pre-paid sieci Operatora, dodatkową kwotą do zapłaty wynikającą z zamawianej usługi:

8. link WAP - link do strony WAP, z którą należy się połączyć w celu pobrania aplikacji. Koszt transferu danych (połączenie z WAP) jest zależny od aktualnych stawek Operatora GSM.

V Reklamacje

1. Reklamacje techniczne dotyczące działania aplikacji można składać telefonicznie pod numerem 785685641, w dni robocze, w godz. 9:00-17:00 lub przesyłać na adres e-mail: pomoc@androidforgames.pl, bądź pisemnie na adres Workshop Theme 46-040 Ozimek ul.1 maja 4/17.

2. Reklamacje dotyczące wszystkich innych kwestii, należy składać wyłącznie w formie pisemnej na adres: Workshop Theme, 46-040 Ozimek ul.1Maja 4/17.

3. Reklamacja powinna zawierać: krótki opis problemu będącego przyczyną złożenia reklamacji, datę i godzinę jego wystąpienia, czytelny numer telefonu komórkowego, oraz dane Użytkownika (w tym jego imię, nazwisko, adres pocztowy).

4. Reklamacja zostanie rozpatrzona w ciągu 30 dni licząc od dnia następnego po otrzymaniu reklamacji. O wyniku rozpoznania reklamacji, Licencjodawca poinformuje Użytkownika pisemnie na wskazany uprzednio adres pocztowy.

VI. Zakres licencji

1. Licencja uprawnia Licencjobiorców do korzystania z aplikacji wyłącznie w celach rozrywkowych, na zasadach w niej określonych.

2. Usunięcie aplikacji z telefonu komórkowego przez Użytkownika powoduje wypowiedzenie Umowy Licencyjnej i jej wygaśnięciu ze skutkiem natychmiastowym.

3. Na uzasadnione żądanie Operatora, Licencjodawca w każdym czasie ma prawo zaprzestać świadczenia będącego przedmiotem umowy.

4. W przypadku stwierdzenia naruszenia przez Użytkownika, warunków korzystania z licencji, obowiązującego prawa lub, ogólnie przyjętych norm moralnych Licencjodawca zastrzega sobie prawo do rozwiązania umowy licencyjnej ze skutkiem natychmiastowym i zablokowania dostępu do przedmiotu licencji.

5. Licencjodawca zachowuje prawo do dokonywania zmian i modyfikacji warunków licencji.

6. Wszelkie zmiany będą zamieszczane na stronie www.androidforgames.pl oraz bezpośrednio w aplikacji i będą wchodzić w życie z dniem ich publikacji.

VII. Odpowiedzialność stron

1. Licencjodawca oświadcza, że dołoży wszelkich starań, aby przedmiot umowy świadczony był na jak najwyższym poziomie.
2. Licencjobiorca ponosi pełne ryzyko i koszty związane z korzystaniem z dobrowolnych Opcji Płatnych dostępnych w aplikacji.
3. Licencjodawca informuje Użytkowników o wprowadzonych zabezpieczeniach antyfraudowych, limitujących ilość SMS/MMS Premium Rate, Premium MT które mogą zostać wysłane w określonym przedziale czasowym z jednego/ na jeden numeru MSISDN.
4. Użytkownik ma obowiązek potwierdzenia i zapoznania się z aktualnymi warunkami licencji przed przystąpieniem do korzystania z aplikacji.
5. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne powstałe szkody w wyniku korzystania (lub niemożności korzystania) z oprogramowania przez Licencjobiorcę.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Niniejsza Umowa Licencyjna stanowi jednocześnie regulamin usługi i obejmuje całość porozumienia między stronami odnośnie przedmiotu niniejszej umowy.
2. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za jakiegokolwiek szkody moralne, materialne i inne w przypadku naruszania postanowień niniejszej Licencji.
3. Dostawcą usług dla funkcjonowania Serwisu/ów, w szczególności SMS/MMS jest Mobiltek.
„SMS Powered by Mobiltek”, (<http://www.mobiltek.pl>).
4. Wszelkie spory związane z wykonaniem niniejszej umowy będą rozstrzygane w pierwszej kolejności w sposób polubowny, a następnie przez właściwe sądy powszechne.